



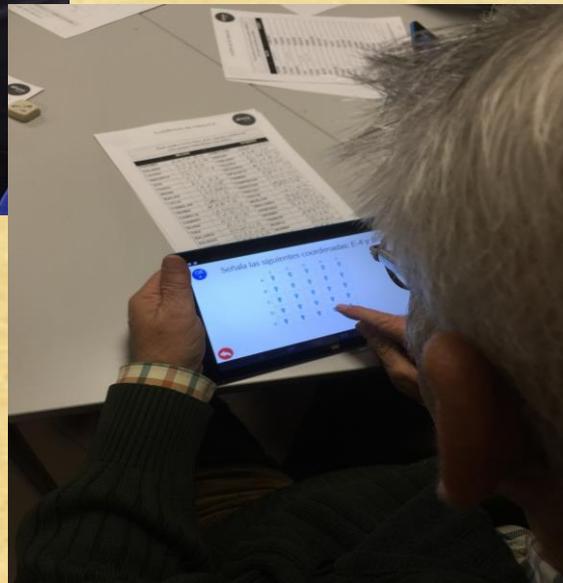
ahora  
centros<sup>®</sup>  
Expertos en memoria

Madrid

Miguel Ángel Maroto Serrano

# ESTIMULACIÓN COGNITIVA Y AFECTIVIDAD

INTERVENCIÓN CON TNFs  
Miguel Ángel Maroto



[WWW.AHORACENTROS.ES](http://WWW.AHORACENTROS.ES)





# TNFs en Deterioro Cognitivo

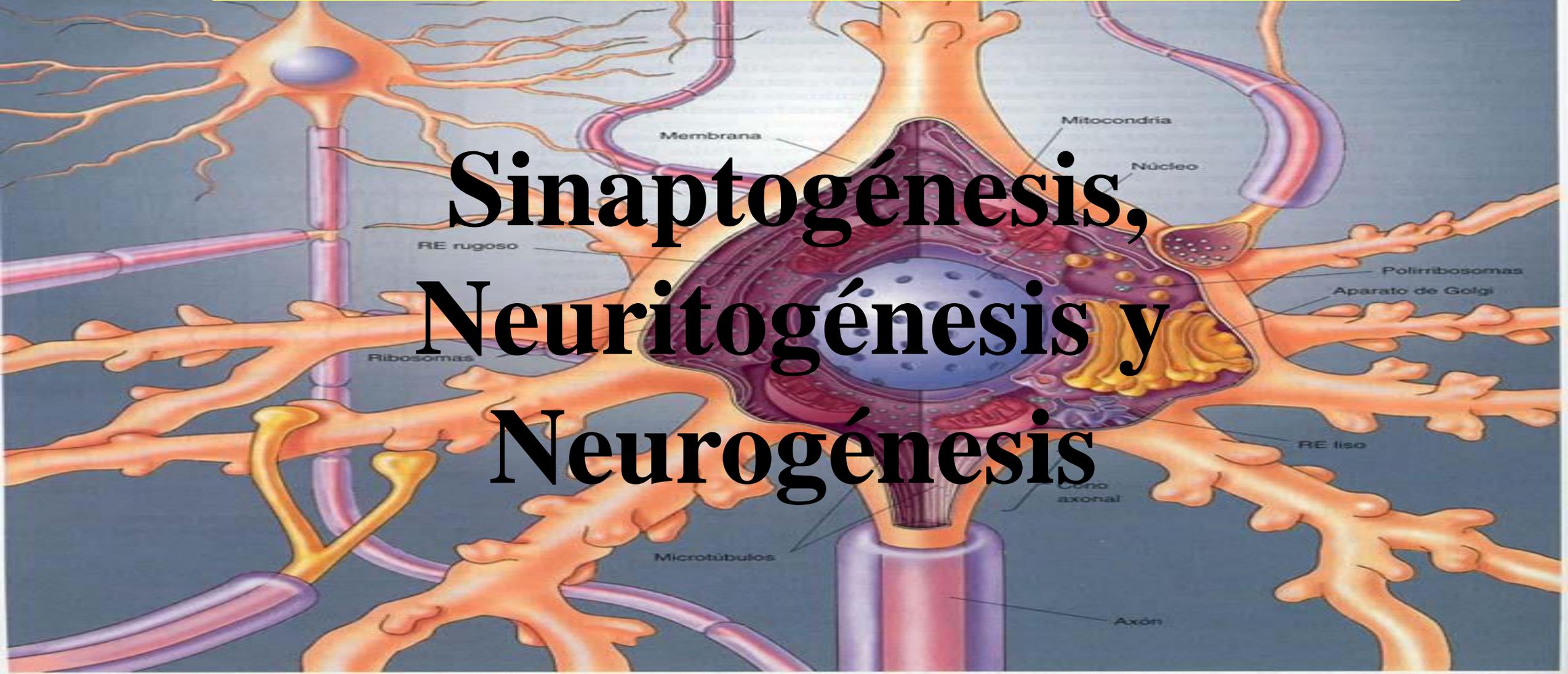
Del entretenimiento a la sistematización

## *¿QUÉ ES UNA TNF?*

Tratamiento replicable no químico, que emana de un diagnóstico previo, orientado a un resultado relevante y que se basa en un modelo teórico plausible.

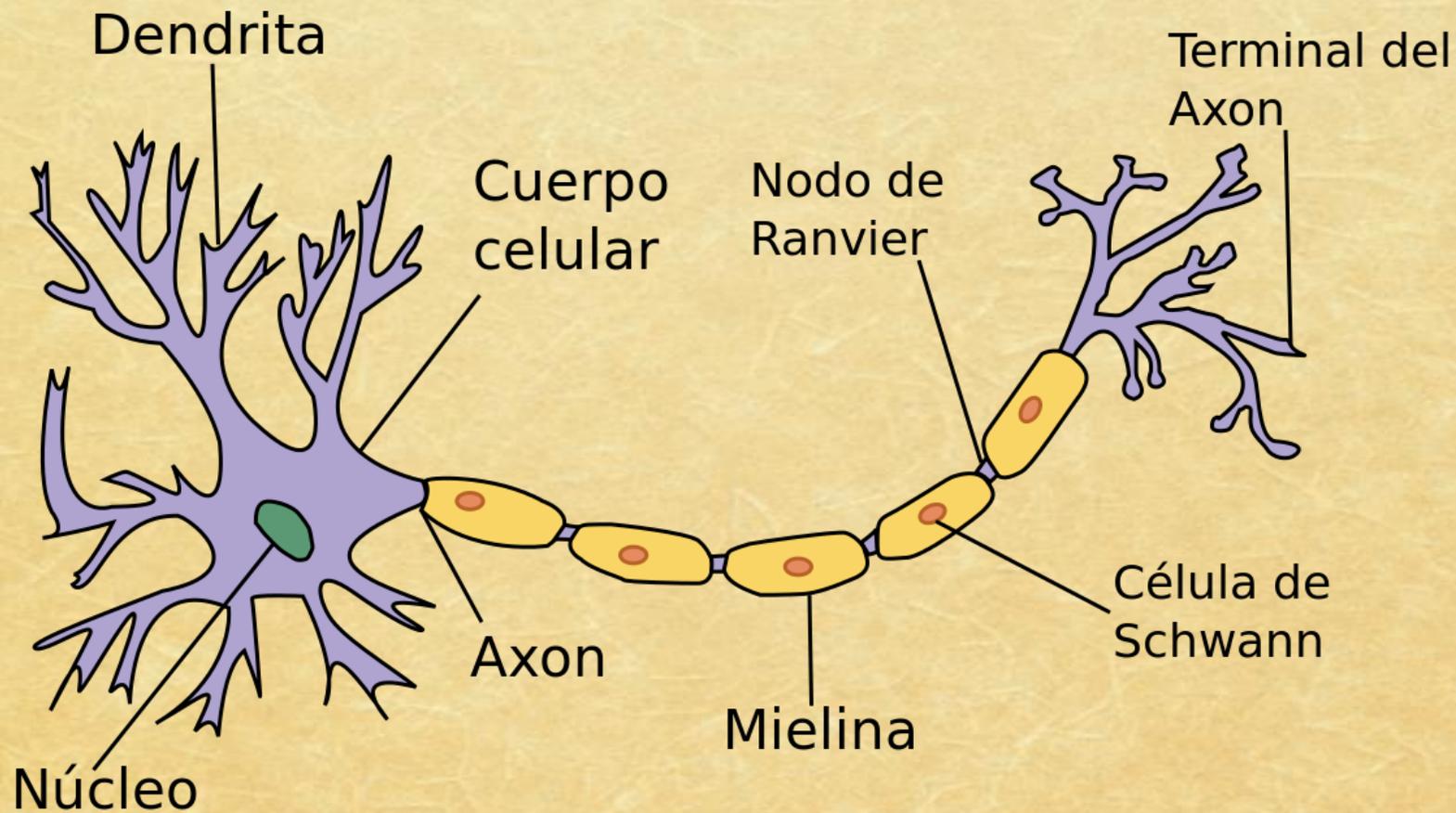


# Bases neurológicas de la intervención

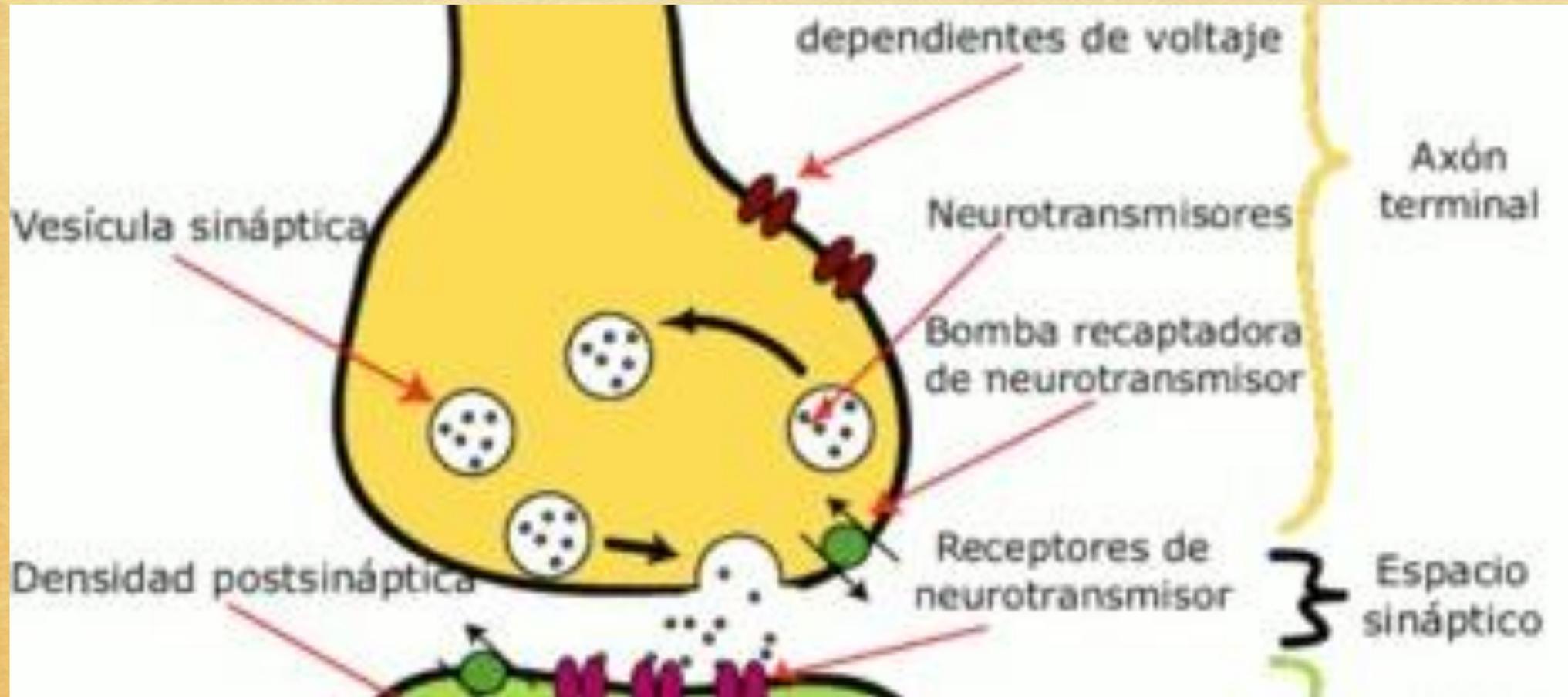


## Sinaptogénesis, Neuritogénesis y Neurogénesis

# Bases neuronales de la intervención



# Bases neuronales de la intervención



# Neuritogénesis y Sinaptogénesis

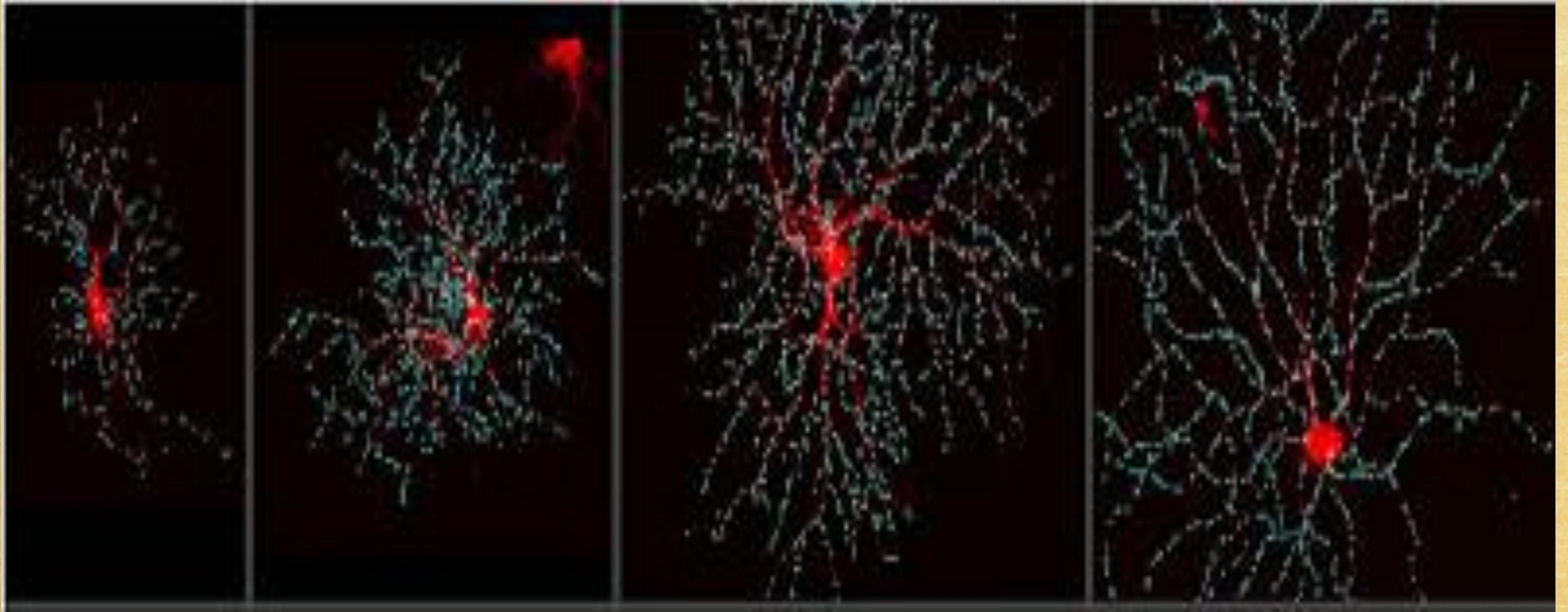
La presión del ambiente, las exigencias del medio crea nuevas dendritas y nuevos contactos (sinapsis) neuronales

**PSICO-ESTIMULACIÓN**

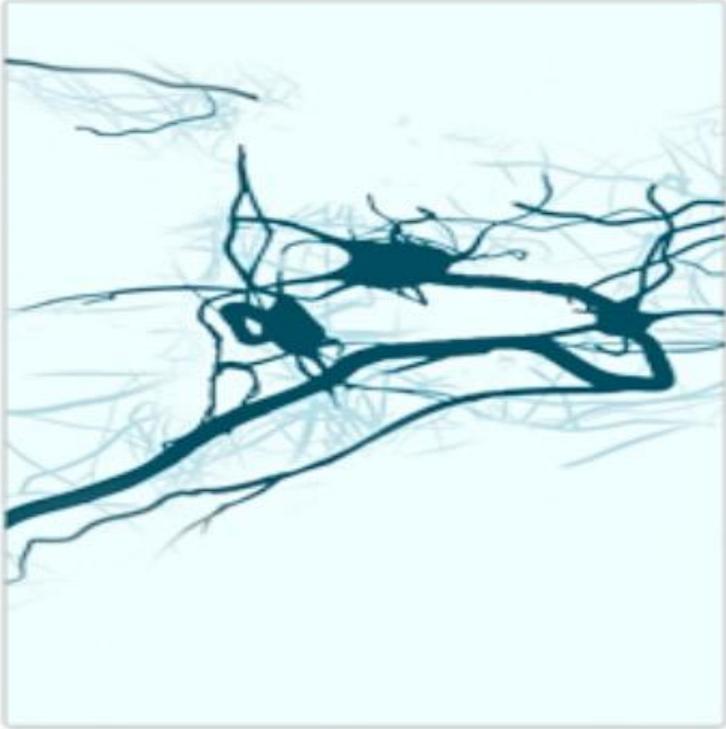


# Arborescencias

## Redes neuronales más densas



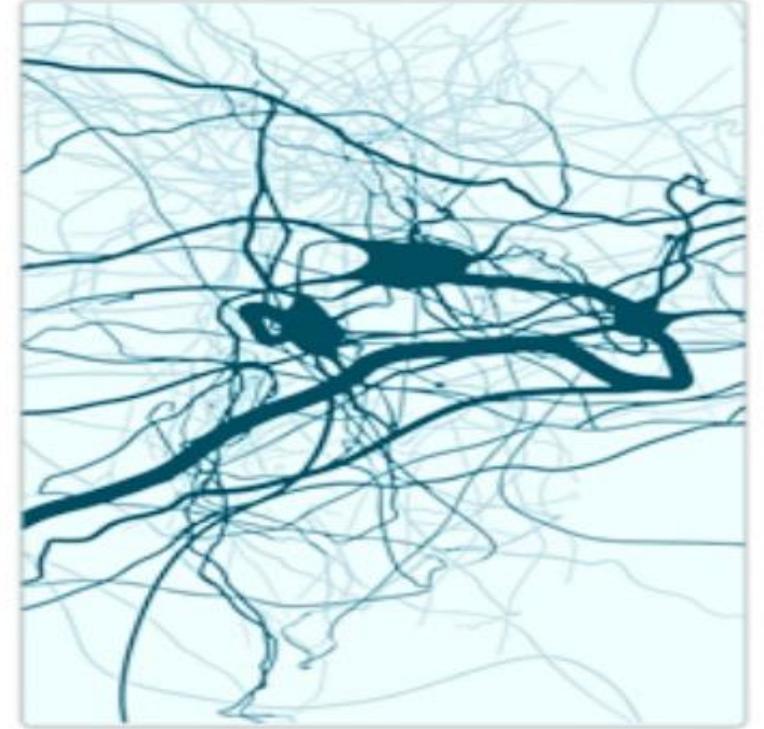
# Redes neuronales y estimulación cognitiva



antes



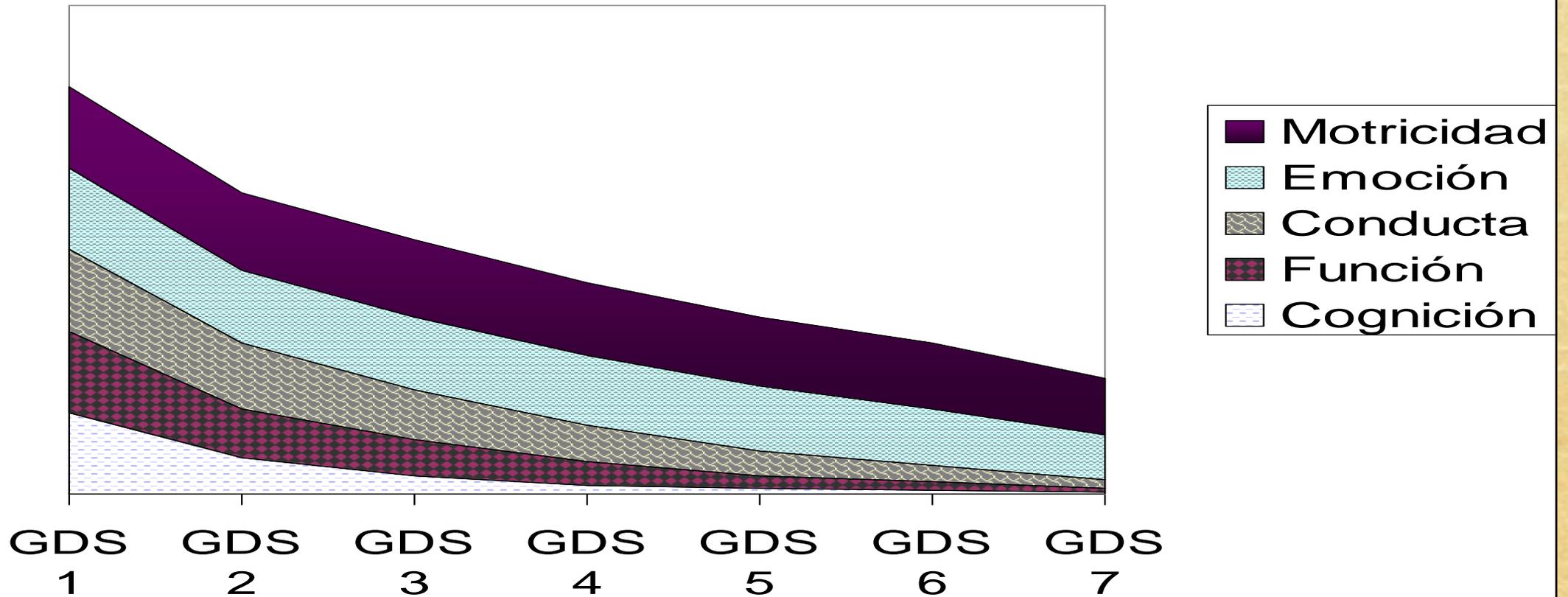
a las 2 semanas



a los 2 meses

## Psicoestimulación : Modelo de responsabilidad

### Responsividad por Dominio y Fase



# Un caso práctico... Manuel

<b>PRUEBAS DE RASTREO COGNITIVO (CRIBADO)</b>			
<b>TRO</b>	ESFERA DEL RELOJ		<b>2/2</b>
	PRESENCIA O SECUENCIA DE LOS NÚMEROS		<b>0/4</b>
	PRESENCIA Y LOCALIZACIÓN DE LAS MANECILLAS		<b>0/4</b>
<b>(PTO DE CORTE 6)</b>			
<b>BOSTON</b>	DENOMINACIÓN		<b>5/15</b>
	RECUERDO		<b>6/15</b>
<b>MEC</b>	PUNTUACIÓN: 9	PTO DE CORTE: 27	<b>MÁXIMO: 35</b>
<b>CAMCOG-R</b>	PUNTUACIÓN: 25	PUNTO DE CORTE: 69/70	<b>MÁXIMO: 105</b>

# Conclusiones “M” ...

## GDS 6

Alteraciones muy importantes en todas las áreas:

- Atención
- Orientación
- Memoria
- Lenguaje
- Función ejecutiva

# PSICOESTIMULACIÓN

**Detección capacidades  
residuales**

**Explorando sus  
posibilidades**

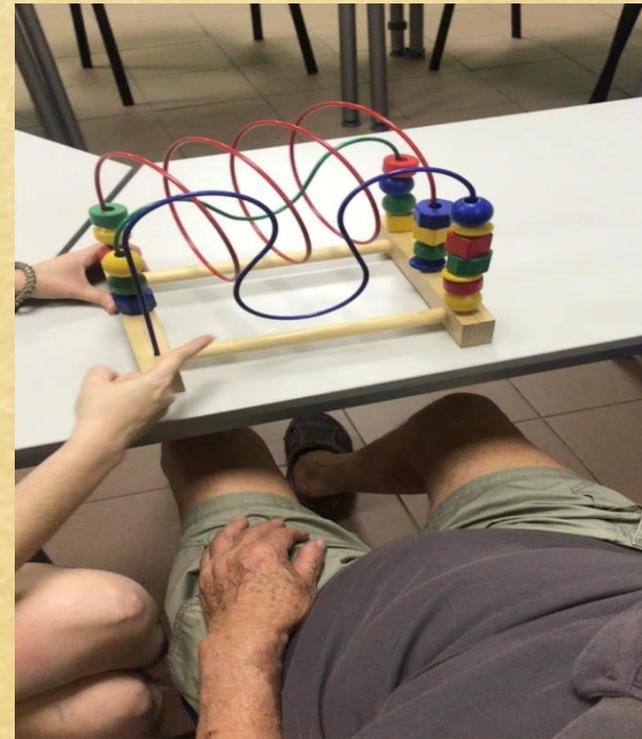
# PSICOESTIMULACIÓN

Si algo parece que no funciona...



VIDEO : Manolo éxito

Al final... conseguimos estimular las FE y la Memoria procedimental



# ... Y si incluimos unas “especias”?

¿Qué se puede hacer para mejorar los procesos cognitivos?

Ejercicio físico

Ambiente emocional y Memoria

Contenidos emocionales

Música y Memoria

# Ejercicio Físico: Neurogénesis, prevención del deterioro cognitivo



# Memoria y Emoción

## Bases Neuronales



RICHARSON, STRANGE Y DOLÁN, 2004). El daño en la Amígdala dificulta el recuerdo de contenidos emocionales, mientras que el daño en el Hipocampo está asociado con recuerdos neutro y emocionales

# Ambiente emocional y Memoria

Estímulos Emocionalmente significativos (Estresores, Ansiógenos y otros positivos...)

Glándulas supra-renales

Cortisol y Adrenalina

Amígdala

Sistema Beta  
Adrenérgico

Codificación y  
recuerdo de  
contenidos  
emocionales

Hipocampo

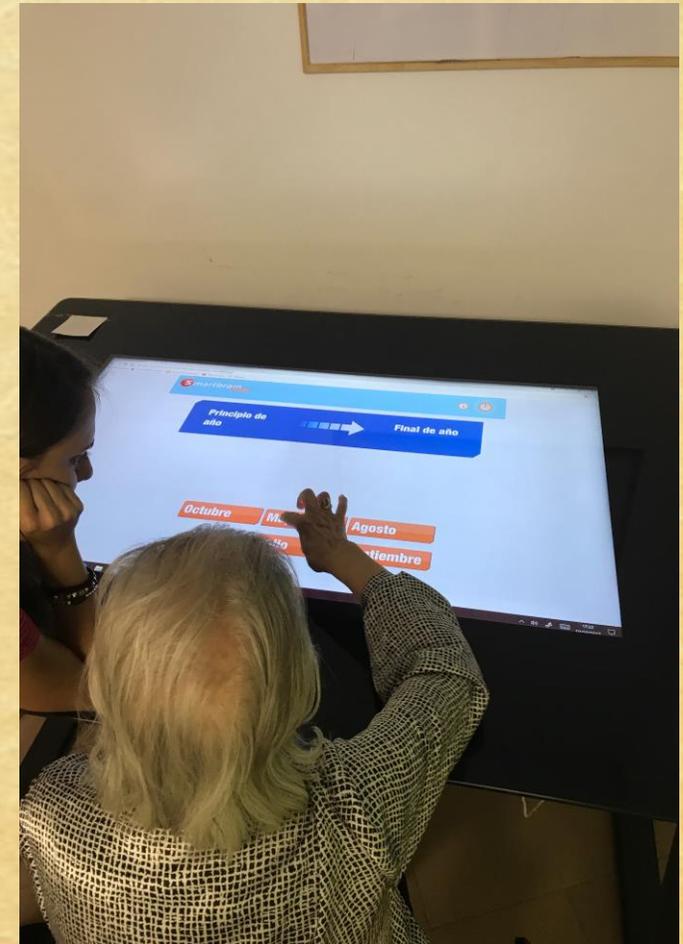
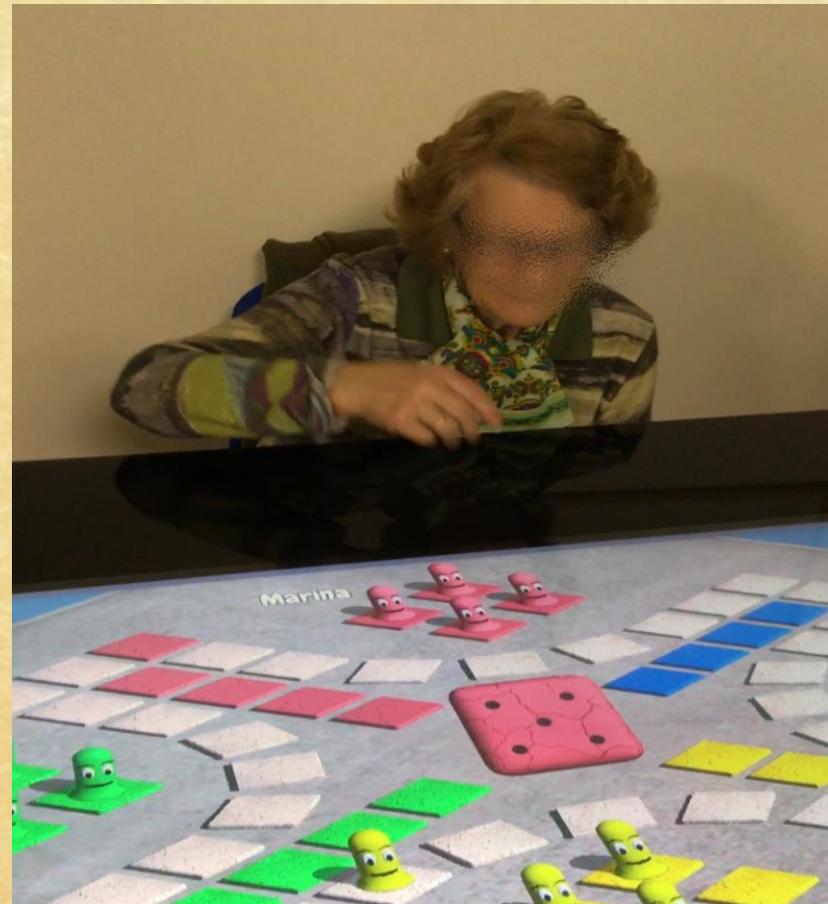
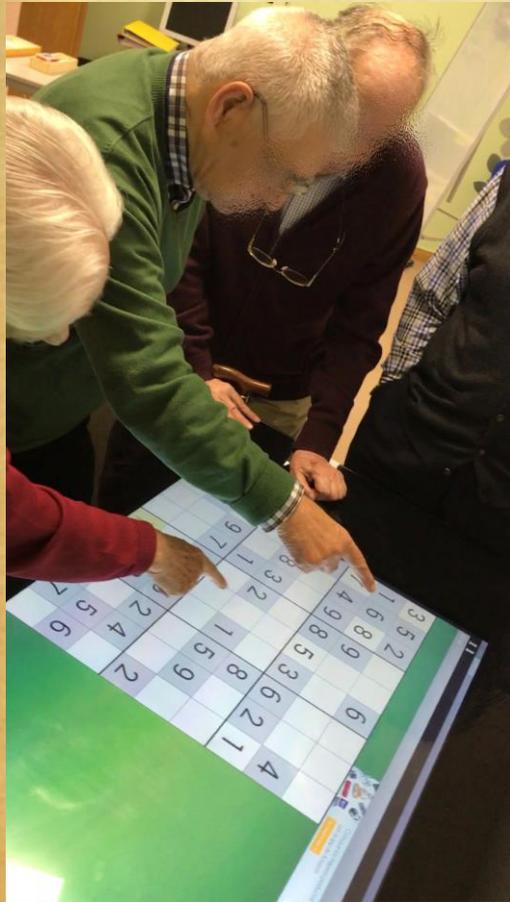
Se ha comprobado que el cortisol y la adrenalina, previo y durante al aprendizaje de una tarea, mejora la adquisición y el recuerdo (McGaught y Roozendaal, 2002)

# Contenidos emocionales...

Psicoestimular no sólo es hacer fichas...



# Las nuevas tecnologías pueden ayudar...



# Hay que sorprender, inducir emociones...



Pasión por la *Psicología*



Área de cliente

Carro de compra 0

Buscar...

Inicio

Contacto

Quiénes somos

Catálogo

Formación

Servicios

Colaboraciones

Foreign Rights

## Producto en preparación



En preparación

¿Desea recibir un e-mail cuando el producto esté disponible?

Sí

**Autor: L. Vázquez Sánchez, E. Rentero Flor, V. Blanco Criado, P. Rico Carnero y M. A. Maroto Serrano (Ahora Centros).**

Instrumento para la intervención psicoestimular en personas mayores de 50 años, favoreciendo el entrenamiento de distintas áreas cognitivas para la prevención del deterioro mental y promoviendo un

## NeuroParty. Juego para la Estimulación y el Mantenimiento Cognitivo. (a)

Descripción

Productos relacionados



NEUROPARTY

NeuroParty proporciona de forma lúdica, espacios de estimulación y mantenimiento cognitivo en personas adultas sin deterioro y en afectados por enfermedades neurodegenerativas tipo Alzheimer y otras demencias en fases iniciales.

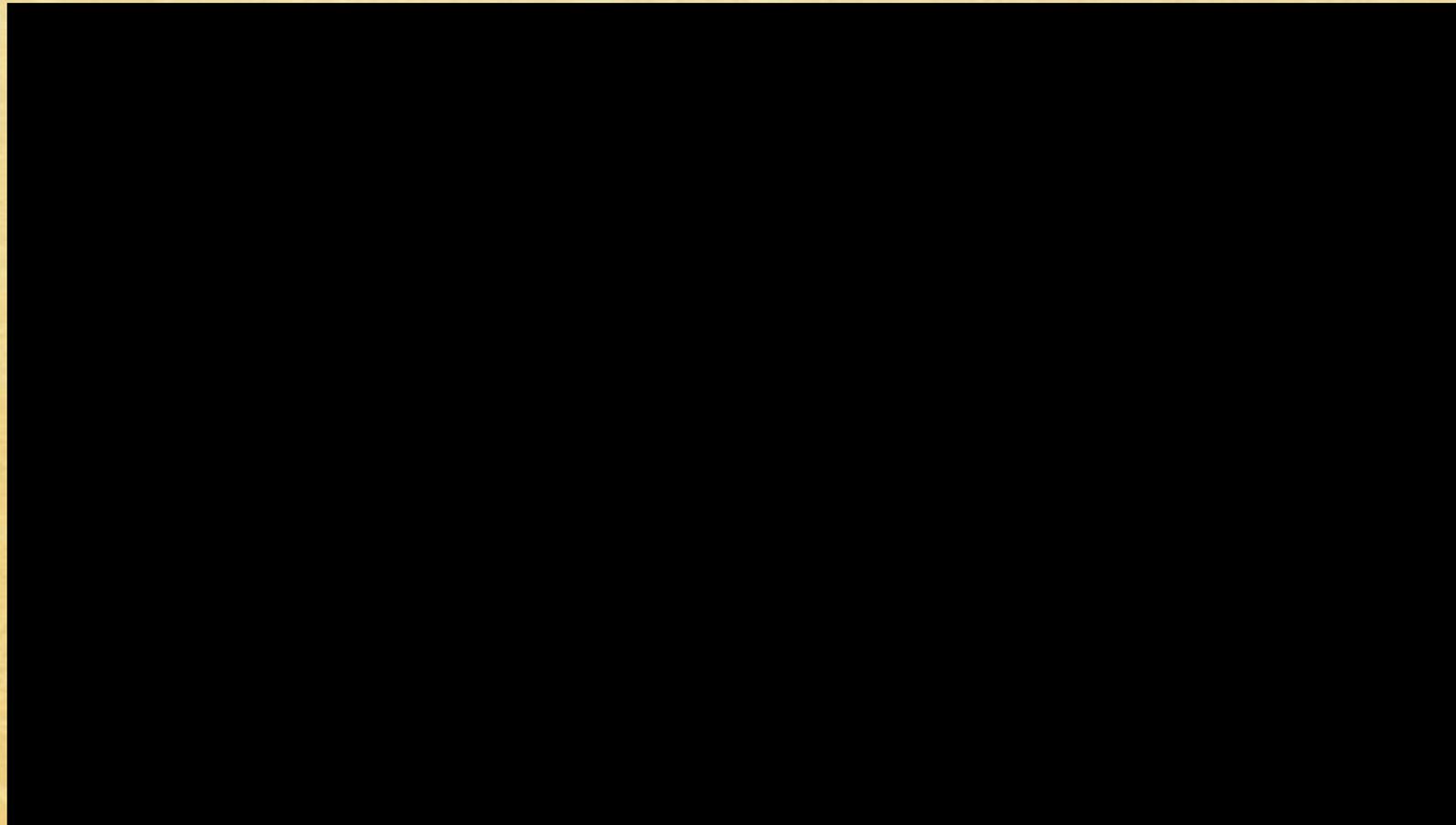
Tiene formato de **juego de mesa**, en el que se dispone de distintas tarjetas que contienen actividades o tareas que los participantes deben resolver individual o grupalmente, mientras se desplazan por el tablero. Estas tareas permiten el entrenamiento de distintas áreas cognitivas para la prevención del deterioro mental y

fomentar un envejecimiento activo: atención, memoria, razonamiento, cálculo, praxias, lenguaje y funciones ejecutivas.

Dispone de dos niveles diferentes de dificultad, dependiendo si hay o no deterioro cognitivo entre los participantes. La elección del nivel de dificultad de las tarjetas dependerá de la experiencia previa que tenga el monitor del grupo y de las características de este. De forma general, el nivel leve está dirigido a personas con deterioro cognitivo leve, mientras que el nivel preventivo, está dirigido a adultos sanos.

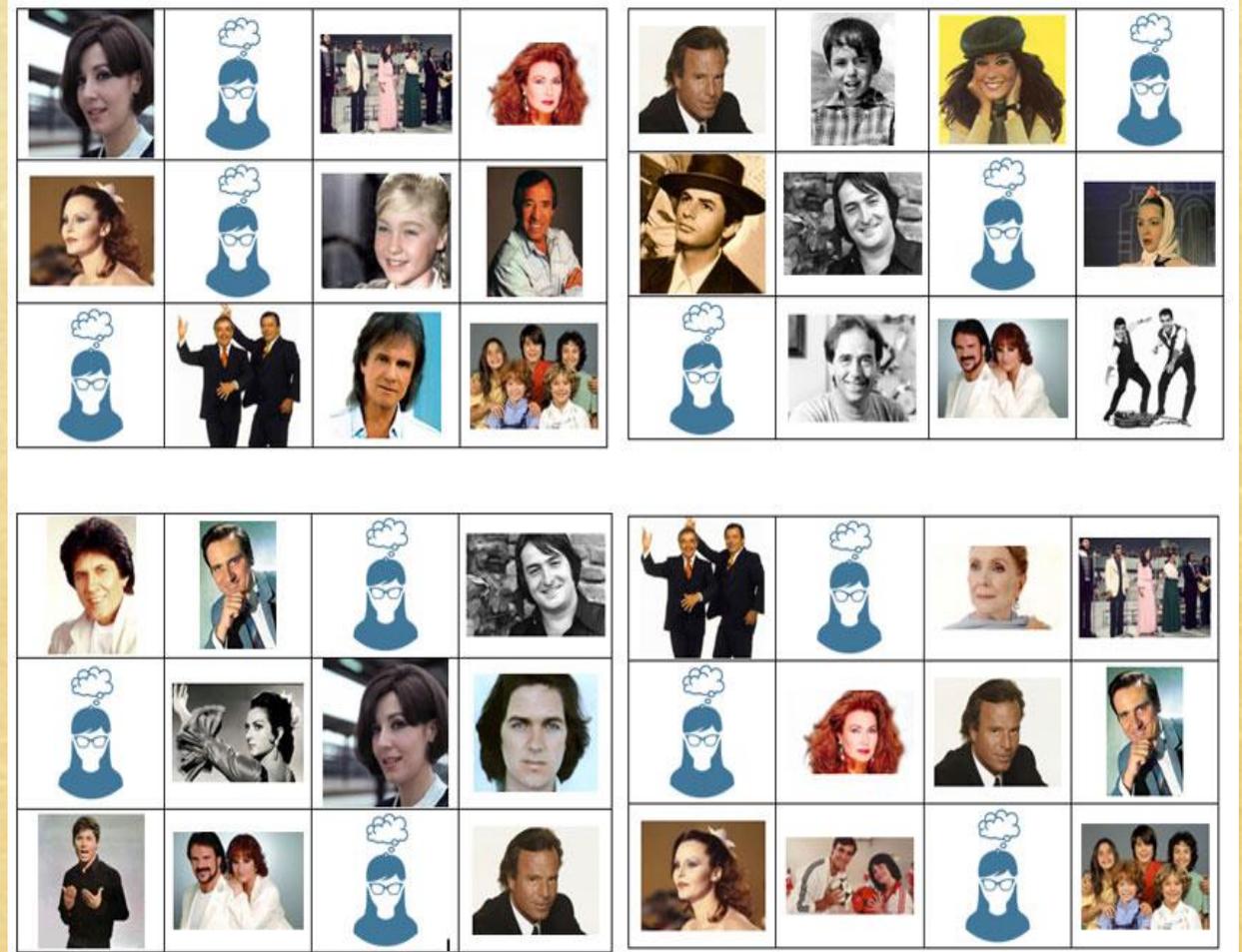
**JUEGO DE MEMORIA NEUROPARTY**  
**TEA EDICIONES – AHORACENTROS 2019**

**Si el estímulo novedoso y el contenido emocional... Ayuda!!!! Scaperoom**



# Sigamos provocando emociones...🔊

<p><b>"LA PUERTA DE ALCALA"</b> ANA BELEN Y VICTOR MANUEL</p>	<p><b>"DAMA DAMA"</b> CECILIA</p>		<p><b>"COMO YO TE AMO"</b> RAPHAEL</p>
	<p><b>"SOY UN TRUHAN SOY UN SEÑOR"</b> JULIO IGLESIAS</p>	<p><b>"LIBRE"</b> NINO BRAVO</p>	<p><b>"MI ESPAÑA QUERIDA"</b> CECILIA</p>
<p><b>"COCINERO COCINERO"</b> ANTONIO MOLINA</p>	<p><b>"EL AMOR DE MI VIDA"</b> CAMILO SESTO</p>		<p><b>"MEDITERRANEO"</b> JOAN MANUEL SERRAT</p>



# Memoria episódica, música y emociones... Historia de Vida

VIDEOS

MANUEL.mp4

MANOLO FOTOS FAMILIA.mp4

# AMBIENTES Y PROFESIONALES ESTIMULANTES

¿PODEMOS CAMBIAR UN AMBIENTE RUTINARIO Y CARENTE DE NOVEDADES POR OTRO ESTIMULANTE?

¿PODEMOS DARLE SENTIDO, CONTENIDO Y EMOCIÓN A LA ACTIVIDAD A REALIZAR?

La estimulación debe ser un proceso continuo mientras la persona esta despierta.

# EL CONTROL ESTIMULAR



disfruta *recuerda*  
sé feliz  
**AMA** ahora **baila**  
*viaja* *sueña* vive el momento



Salida



Salida



# SONIDOS, OLORES, MENSAJES, IMÁGENES, EMOCIONES ...



NSA

fruta

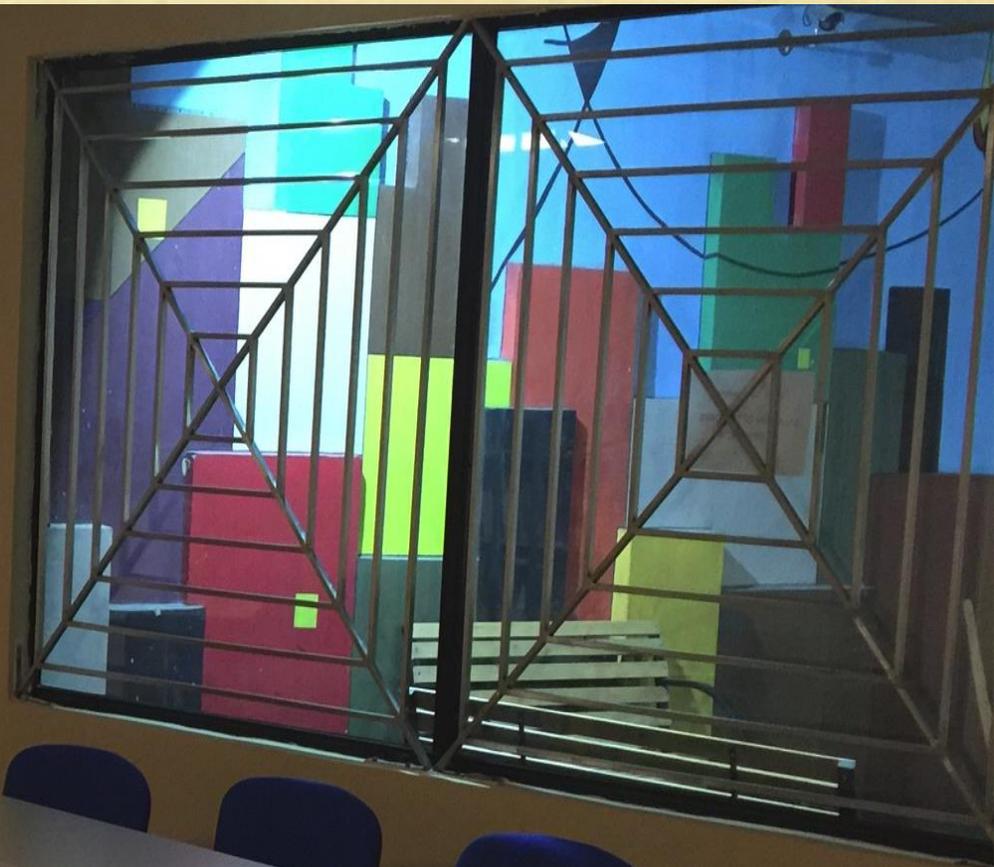
evoca

ahora

razona

vive el momento

deja huella







# MÚSICA PARA DESPERTAR

## Pepe Olmedo: VIDEO



Un caso especial... La música “que despierta”

# Conclusiones...

Si estimulamos en contextos sociales, ambientes reforzantes, música y olores agradables , creando situaciones emocionalmente positivas y damos un contenido a la actividad , se facilitaran los aprendizajes en personas con y sin deterioro cognitivo...

Muchas gracias a todos!!!

Miguel Ángel Maroto  
info@ahoracentros.es